



Daniel Pereda Chaidez

📍 Culiacán, Sinaloa, México ✉️ danielpereda15@gmail.com ☎️ 6673498664 🔗 [linkedin.com/in/daniel-pereda-chaidez-1165a8276](https://www.linkedin.com/in/daniel-pereda-chaidez-1165a8276)

RESUMEN

Estudiante de Ingeniería en Sistemas Computacionales con experiencia en desarrollo de software, QA, automatización y herramientas internas. He trabajado con Python, TypeScript, React, NestJS, SQL y pruebas de API, desarrollando sistemas para gestión operativa, análisis de datos, validación de procesos y mejora de flujos internos. Busco una oportunidad junior o de colaboración técnica donde pueda apoyar en desarrollo, automatización, mantenimiento de sistemas, reportes, bases de datos y control de calidad de software.

EXPERIENCE

ZazPay Desarrollador de Software - Desarrollo de un sistema interno para la gestión de supervisores y promotores usando NestJS y React. - Implementación de control de acceso por roles mediante JWT para proteger información interna. - Desarrollo de paneles operativos y flujos asíncronos para apoyar la coordinación de equipos. - Construcción de herramientas internas para revisión de código, detección de errores y seguimiento de deuda técnica.	Culiacán, Sinaloa Enero del 2026 - Marzo del 2026
ZazPay QA - Herramientas internas y automatización - Automatización backend en Python para validar flujos de transacciones, manejo de errores y generación de reportes técnicos. - Desarrollo de scripts y herramientas internas para apoyar procesos de validación y revisión técnica. - Análisis de logs, errores y resultados de pruebas para detectar fallos antes de producción. - Desarrollo de pipelines de datos para analizar repositorios, detectar anomalías y generar reportes estructurados para equipos de ingeniería.	Culiacán, Sinaloa Marzo del 2025 - Diciembre del 2025
Outlier Coding Expert - Evaluación técnica de respuestas de modelos de IA en tareas de programación, razonamiento y revisión de código. - Análisis de calidad, corrección y precisión técnica en soluciones generadas por modelos LLM. - Creación y revisión de criterios de evaluación para detectar errores de lógica, implementación y cumplimiento de instrucciones. - Trabajo con repositorios, prompts técnicos y validación de respuestas en Python, JavaScript y otros entornos de desarrollo.	Remoto Abril del 2025 - Noviembre del 2025
Faena Uniformes Programador Web Junior - Desarrollo de funcionalidades backend para un sistema transaccional usando PHP y SQL. - Modelado y mantenimiento de bases de datos relacionales para operaciones internas. - Optimización de consultas, validaciones e integridad de datos.	Culiacán, Sinaloa Agosto del 2023 - Agosto del 2024

PROJECTS

ARE Engine Personal - Desarrollo de un motor funcional para generar sitios web de negocios mediante automatización e inteligencia artificial. - Implementación de módulos para extracción de información pública, análisis de marca, generación de estructura visual y despliegue web. - Construido con Next.js, React, TypeScript, automatización y modelos de IA. - Sistema validado en entorno controlado; la operación pública completa depende de servicios externos e infraestructura de terceros.	Abril del 2026 - Present
Menu Engine - MVP para digitalización de menús con IA Personal - Desarrollo de un MVP para convertir menús físicos o desordenados en estructuras digitales organizadas. - Implementación de categorización automática de productos, precios y secciones mediante IA. - Diseño orientado a restaurantes y negocios locales, reduciendo trabajo manual en captura y organización de información. - Proyecto funcional en fase beta, con mejoras continuas en estabilidad, experiencia de usuario y flujo de edición.	Abril del 2026 - Present
Pipeline de Procesamiento y Traducción Automatizada de Texto Proyecto personal • github.com/Dagel4k/scrapper-novela - Desarrollo de un pipeline automatizado para extracción, normalización, traducción y formateo de texto multilingüe. - Implementación de procesamiento por lotes, orquestación de modelos LLM y control de consistencia en contenido extenso.	Diciembre del 2025 - Enero del 2026

Sistema de Control de Riego Predictivo

Tecnológico Nacional de México (Campus Culiacán)

- Desarrollo de un sistema de control de riego con sensores, predicción de humedad y automatización de actuadores.
- Implementación de modelos de regresión para estimar requerimientos de humedad del suelo y optimizar el uso de agua.
- Integración de telemetría IoT para lectura de sensores y respuesta del sistema en tiempo real.
- Proyecto validado en FEMECI Sinaloa 2025, categoría de Ciencias Básicas.

Septiembre del 2025 - Noviembre del 2025

EvaluaProf - Plataforma Académica Basada en Datos

[evaluaprof-qcgd.vercel.app](#)

- Ingeniería de *pipelines* de datos de backend (ETL) para ingerir, normalizar y validar fuentes de datos académicos externos.
- Implementación de técnicas de Procesamiento de Lenguaje Natural (NLP) para agregar y resumir grandes volúmenes de texto generado por usuarios.
- Desarrollo de flujos de autenticación y gestión de estados de suscripción, asegurando transiciones de estado consistentes.
- Tecnologías: Python, Supabase, React, TypeScript y procesamiento distribuido.

Agosto del 2025 - Septiembre del 2025

EDUCATION

Ingeniería en Sistemas Computacionales (en curso)

Tecnológico Nacional de México Campus Culiacán

- Actualmente en cuarto semestre.

Culiacán, Sinaloa
2024 - 2029

Técnico en Programación

CBTis No. 224

- Programa de formación dual con experiencia práctica directa.

Culiacán, Sinaloa
2024

HABILIDADES

Lenguajes

Python · JavaScript/Node.js · TypeScript · Bash · SQL

Backend

NestJS · Node.js · APIs REST · JWT · Validación de APIs

Frontend

React / Vite · TypeScript · JavaScript · Tailwind CSS · HTML/CSS

QA y control de calidad

Pytest · Validación de API · Pruebas de regresión · Análisis estático básico (SAST)

Herramientas

Git · Docker · Linux · GitHub Actions

Idiomas

Español (nativo) · Inglés (competencia profesional operativa – B2)